

RELACIÓN DE EJERCICIOS 6

EJERCICIOS DE SCRIPTS II

1. Realiza un script que calcule el área de una figura geométrica. Esta figura puede ser un cuadrado, un rectángulo o un triángulo. Se debe preguntar al comienzo del script de qué figura queremos calcular el área, a continuación pedir los datos que hagan falta y, por último, calcular el resultado.

2. Realiza un conversor de pesetas a euros y de euros a pesetas. Deberá salir en pantalla un menú como el siguiente:

- a) Pasar de euros a pesetas.
- b) Pasar de pesetas a euros.

Elija una opción:

3. Realiza un script que pida el precio de un producto y el porcentaje de IVA a aplicar, y que calcule el precio final. Si cualquiera de los datos introducidos es un número negativo, se debe devolver un mensaje de error.

4. Escribe un script que permita realizar diferentes acciones sobre un determinado fichero. En primer lugar se debe pedir el nombre del fichero. A continuación se mostrará un menú como el siguiente y se realizarán las acciones pertinentes:

- 1. Mostrar el contenido
- 2. Crear un duplicado
- 3. Mover
- 4. Copiar
- 5. Borrar

Elija una opción:

5. Realiza un script que diga si tres números que se han introducido por teclado están o no ordenados.

6. Crea un script que haga lo mismo que el del ejercicio 1. Pero esta vez, todos los parámetros se deben pasar como argumento.

Por ej.:

```
./area cuadrado 8
```

```
./area rectangulo 5 4
```

Si no se pasa ningún argumento, se debe mostrar una pantalla de ayuda indicando los parámetros que se deben pasar.