

1. Realiza un programa que pida una palabra por teclado y que diga si es de género masculino o femenino según su terminación.
2. Amplía el programa anterior de tal forma que se tengan en cuenta las excepciones más comunes como libido, pared, mapa, fantasma, etc.
3. Realiza un programa que pida una palabra en plural y la muestre en singular.
4. Realiza un programa que diga si una cadena de caracteres introducida por teclado es o no un palíndromo (se lee igual al derecho que al revés).
5. Escribe un programa que pida una frase por teclado y diga cuántas palabras tiene. Se supone que las palabras están separadas por un espacio en blanco y que una frase no se empieza nunca con un espacio.
6. Escribe un programa que quite los espacios sobrantes de una frase, de tal forma que entre palabra y palabra sólo quede un espacio. Se debe mostrar la frase resultante.
7. Modifica el programa 5 de tal forma que entre palabra y palabra pueda haber más de un espacio.
8. Realiza un programa que vaya leyendo palabras y que termine con la introducción de la palabra "fin". Se deben mostrar a continuación las palabras introducidas. Se puede suponer que no vamos a introducir más de 100 palabras.
9. Realiza un programa que pase un número entero a una cadena de caracteres.
10. Escribe el programa inverso al anterior, es decir, un programa que pase una cadena de caracteres a un número entero.
11. Modifica el ejercicio 14 de la relación 7 (GESTIÓN SIMPLIFICADA DE ALMACÉN) de tal forma que se guarde una descripción corta de cada artículo.